



**SMP NEGERI 2
DUMAI**

**Biaya
Pendaftaran
Rp. 40,000,-
/siswa**

PEKAN KREATIVITAS & OLIMPIADE SD/MI SE KOTA DUMAI

2025

PENDAFTARAN 08-21 OKTOBER 2025

SENIN-SABTU 08.00 - 12.00 WIB

JUM'AT 08.00 - 11.00 WIB

PENDAFTARAN DI PUSTAKA SMPN2

**Sertifikat
Juara 1,2,3
dapat digunakan
sebagai Syarat
pendaftaran
SPMB
SMPN2 Dumai.**

CABANG LOMBA :

- Olimpiade Matematika
- Olimpiade IPA
- Olimpiade IPS
- Olimpiade B.Ingggris
 - MTQ
 - TAHFIDZ
 - KALIGRAFI
 - ADZAN
 - DA'I
 - MENDONGENG
 - SPELLING BEE
 - CIPTA & BACA PUISI
 - PIDATO BERBAHASA MELAYU
 - SYA'IR
 - SOLO SONG
 - POSTER
 - BERMAIN ALAT MUSIK SOLO

Persyaratan umum

- ✓ Siswa Kelas VI SD/Mi di Kota Dumai
- ✓ Nilai rata-rata rapor kelas IV-V adalah 75
- ✓ Dibuktikan dengan surat keterangan dari kepala sekolah
- ✓ Pendaftar hanya bisa memilih 1 cabang lomba

✓ Pelaksanaan 30,31 Okt - 1 Nov 2025
Secara Tatap muka di SMPN 2 Dumai

✓ Technical meeting 25 Oktober 2025
Pukul 09.00 Wib
di Aula SMPN2 Dumai

✓ Materi & Teknis
Bisa didownload di website:
smpn2kotadumai.sch.id



smpn2 Dumai



smpn2 Dumai

**Tema : Melalui kompetisi kita
kembangkan potensi untuk
meraih prestasi**

MATERI DAN TEKNIS LOMBA

1. OLIMPIADE MATEMATIKA

A. MATERI

1. Bilangan
 - Operasi Bilangan bulat
 - Jenis bilangan bulat (bilangan asli, cacah, ganjil, genap, prima, kuadrat, kubik)
 - Bentuk pecahan
 - KPK dan FPB
 - Pola bilangan
 - Faktorisasi bilangan bulat
 - Bantuk pangkat dan akar
 - Menyelesaikan masalah bilangan bulat
2. Aritmatika
 - Perbandingan senilai dan berbalik nilai
 - Skala
 - Aritmetika sosial (untung, rugi, diskon, bruto, netto, tara)
3. Geometri
 - Bangun datar : Luas, keliling, dan sudut
 - Bangun Ruang : Luas permukaan, volume
 - Sistem koordinat kartesius
4. Statistika, Data dan Pengukuran
 - Rata-rata
 - Diagram batang, diagram lingkaran, diagram garis
 - Median dan modus
5. Kombinatorik
 - Penggunaan kombinasi dengan teknik counting problem
 - Pengenalan pola dengan menggunakan kombinasi

B. TEKNIS LOMBA

I. BABAK PENYISIHAN

- Tes tertulis berbentuk pilihan ganda : 40 Soal
- Waktu lomba : 120 menit

II. BABAK FINAL

- Tes tertulis berbentuk essay : 20 Soal
- Waktu lomba: 120 menit

2. OLIMPIADE IPA

A. MATERI

1. Besaran, satuan dan pengukuran
2. Zat dan Kalor
3. Energi
4. Gerak dan gaya
5. Tekanan
6. Getaran, gelombang dan bunyi
7. Cahaya dan optika
8. Kelistrikan dan kemagnetan
9. Ilmu Pengetahuan Bumi dan Antariksa
10. Keanekaragaman dan pengelompokan makhluk hidup
11. Organisasi kehidupan
12. Ekologi
13. Struktur dan fungsi tumbuhan
14. Sistem-sistem pada manusia dan hewan
15. Bioteknologi

B. TEKNIS LOMBA

I. BABAK PENYISIHAN

- Tes tertulis berbentuk pilihan ganda : 50 Soal
- Waktu lomba : 120 menit

II. BABAK FINAL

- Tes tertulis berbentuk essay : 20 Soal
- Waktu lomba: 120 menit

3. OLIMPIADE IPS

A. MATERI

1. Peta
2. Letak Geografis, Astronomis dan Geologis
3. Sumber daya alam
4. Sumber daya manusia
5. Kegiatan ekonomi
6. BUMN dan Koperasi
7. Masa Kerajaan Hindu, Budha dan Islam
8. Masa penjajahan Belanda dan Jepang
9. Peristiwa Rengasdengklok
10. Organisasi Internasional
11. Ekspor dan Impor
12. Pahlawan Nasional
13. Organisasi pemuda
14. Perubahan sosial
15. Mobilitas sosial, dinamika penduduk

B. TEKNIS LOMBA

I. BABAK PENYISIHAN

- Tes tertulis berbentuk pilihan ganda : 50 Soal
- Waktu lomba: 120 menit

II. BABAK FINAL

- Tes tertulis berbentuk essay : 20 Soal
- Waktu lomba: 120 menit

4. OLIMPIADE BAHASA INGGRIS

A. MATERI

1. BABAK PENYISIHAN

- | | |
|---|---|
| 1) Time | 11) Can/can't |
| 2) Simple Present Tense | 12) Transportation |
| 3) Present Continuous Tense | 13) Date and month, when (asking date and month) |
| 4) Dream in the future (using of want to be, short paragraph about student's dream) | 14) Taste of food/drink |
| 5) Simple Future (future activities, family activities, adverb of time) | 15) Degrees of comparison (comparative, superlative of people, animal, thing) |
| 6) Simple Past tense (verb, to be and adverb of time) | 16) Price of food/drink (using how much, tell the price, restaurant menu) |
| 7) Question word past activities | 17) Describing people, animal and common object (adjective) |
| 8) Descriptive Text (People and Object) | 18) Instruction/Imperatives |
| 9) Parts of the body and its function | 19) Past experience |
| 10) Prepositions | 20) Adverb of frequency |

2. BABAK FINAL

STORY TELLING

Choose one of these stories

- Seven princess
- Malin kundang
- Danau toba
- Bawang merah bawang putih
- Jack and the bean stalk
- The little red riding hood

B. TEKNIS LOMBA

I. BABAK PENYISIHAN

- Tes tertulis berbentuk pilihan ganda : 50 Soal
- Waktu lomba : 120 menit

II. BABAK FINAL

- Berbentuk *story telling* (bercerita dalam b.inggris)
- Kostum disesuaikan dengan cerita yang dibawakan
- Waktu lomba: maksimal 4-6 menit

5. MTQ

A. MATERI LOMBA

- 1.Qs. Al- Baqarah ayat 196 - 198
- 2.Qs. Al-A'raf ayat 96 - 99
- 3.Qs. At-Taubah ayat 18-19

B. TEKNIS LOMBA

- Lomba dibagi dalam 2 kategori yaitu Putra dan Putri
- Pakaian muslim
- Peserta membaca Al-Qur'an secara Nagham atau Seni Membaca Qur'an berirama/lagu yang sudah dipelajari. Bukan secara Tartil.
- Surah yang akan dibaca Peserta ditentukan ketika *Technical Meeting* dengan sistem cabut lot
- Pengambilan nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

6. TAHFIDZ

A. MATERI LOMBA

1. Surah Hafalan: Q.S An-Naba' sampai dengan An-Naas
2. Surah yang wajib dihafal : Q.s At-Takwir dan Al-Gasyiyah

B. TEKNIS LOMBA

- Lomba dibagi dalam 2 kategori yaitu Putra dan Putri
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

7. KALIGRAFI

A. MATERI LOMBA

1. Bahan tulisan/Materi adalah menulis QS. Al-'Asr ayat 1 - 3
2. Jenis tulisan khat adalah KHAT NASKHI (Tulisan Mushaf Al-Qur'an) dengan hiasan pinggir dan ornament yang diwarnai menggunakan crayon, pensil warna.
3. Peserta diberikan teks ayat tersebut di atas saat pelaksanaan lomba

B. TEKNIS LOMBA

- Lomba dibagi dalam 2 kategori yaitu Putra dan Putri
- Waktu yang disediakan maksimal 180 Menit
- Peralatan di bawa oleh peserta masing-masing sekolah berupa pena kalam (khat), spidol, crayon, pensil warna, penggaris, penghapus
- Kertas disediakan oleh Panitia berukuran A3
- Pakaian muslim
- Peserta dilarang membawa hasil karya dari rumah/sekolah masing-masing
- Peserta tidak boleh meminta bantuan/kerjasama dengan orang lain
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

8. ADZAN

A. TEKNIS LOMBA

- Peserta lomba hanya untuk kategori putra
- Irama dan Tajwid yang digunakan bebas
- Adzan yang dikumandangkan adalah Adzan sholat 4 waktu, selain Adzan Sholat Subuh
- Pakaian muslim
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

9. DA'I

A. MATERI LOMBA

Pilih salah satu judul dibawah ini:

1. Keutamaan adab berbanding ilmu
2. Sholat adalah ibadah untuk membentuk karakter disiplin
3. Generasi Islami adalah harapan umat

B. TEKNIS LOMBA

- Lomba dibagi dalam 2 kategori yaitu Putra dan Putri
- Peserta memilih salah satu dari 3 judul yang diberikan
- Pakaian muslim/mah bebas
- Durasi waktu 5 – 8 menit
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

10. MENDONGENG

A. MATERI LOMBA

Pilih salah satu judul dibawah ini:

- | | |
|-------------------------|-----------------------|
| 1. Putri Pandan Berduri | 6. Danau Toba |
| 2. Ikan Patin | 7. Ikan Pesut |
| 3. Si Lancang | 8. Ikan Hiu dan Buaya |
| 4. Selat Nasi | 9. Si Pahit Lidah |
| 5. Ambun dan Rimbun | 10. Lebai Malang |

B. TEKNIS LOMBA

- Pakaian dan Perlengkapan disesuaikan dengan cerita yang dibawakan
- Durasi waktu 5 - 7 menit
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*
- Naskah dongeng yang dipilih, dikumpulkan pada hari lomba kepada panitia sebelum lomba dimulai

11. SPELLING BEE

A. MATERI LOMBA

Kosa Kata Berdasarkan *Merriam Webster Dictionary (American Dictionary)*

B. TEKNIS LOMBA

1. Peserta wajib mengeja kata menggunakan Bahasa Inggris
2. Pengucapan kata menggunakan *American English*
3. Perlombaan terdiri dari dua sesi.
4. Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

Dengan ketentuan sebagai berikut:

A. Sesi 1

- Terdapat 25 kosa kata dalam bentuk pilihan ganda. Setiap kosa kata bernilai 4 poin.
- Speaker akan membacakan masing-masing kosa kata sebanyak dua kali dan membacakannya dengan menggunakan kalimat sebanyak dua kali.
- Peserta akan memilih jawaban yang benar pada lembar jawaban

B. Sesi 2

1. Peserta memilih amplop yang berisi 5 kosa kata. Setiap kosa kata bernilai 20 poin.
2. Speaker akan membacakan masing-masing kosa kata sebanyak dua kali.
3. Peserta memiliki waktu 3 menit untuk menyebutkan, mengeja dan kembali menyebutkan kosa kata yang diberikan (*word – spell – word*)
4. Peserta diperbolehkan untuk berhenti mengeja dan diberikan kesempatan untuk memperbaiki ejaannya 1 kali. Jika peserta memperbaiki ejaannya, maka ejaan yang dinilai adalah ejaan yang terakhir kali diucapkan. Juri akan menentukan apakah kata yang dieja dengan tepat.
5. Peserta diwajibkan mengeja kata perhuruf. Apabila terdapat huruf yang ganda, maka peserta tetap wajib mengeja setiap huruf pada kata.
6. Peserta dapat mengatakan “Pass” untuk berpindah ke kosa kata selanjutnya, jika peserta tidak dapat mengeja kosa kata sebelumnya. Jika masih ada sisa waktu, peserta diperbolehkan kembali ke kosa kata yang belum dieja.

7. Peserta bisa meminta bantuan setiap kali mengeja kata, yaitu:

- Pengulangan Kata (*Repetition*)
 - Penggunaan dalam kalimat (*In Sentence*)
8. Bantuan dapat digunakan secara acak dan hanya dapat digunakan satu kali untuk setiap kosa kata. Waktu akan terus dihitung ketika peserta meminta bantuan

C. Sesi Tambahan/Rebutan

1. Pemenang adalah peserta yang memiliki total skor tertinggi dari gabungan nilai sesi 1 dan sesi 2.
2. Sesi tambahan atau babak rebutan akan dilaksanakan, jika terdapat peserta yang memiliki total skor yang sama.

12. CIPTA DAN BACA PUISI

A. MATERI LOMBA

Penentuan tema dilakukan dengan cabut lot sebelum lomba dilaksanakan

B. TEKNIS LOMBA

Lomba dilaksanakan secara luring di SMP Negeri 2 Dumai

A. CIPTA PUISI

1. Karya puisi yang dibuat disesuaikan dengan tema yang telah ditentukan. Tema yang disampaikan ada 3 dan pada saat hari lomba anak diharapkan mencabut lot untuk menentukan 1 tema dari 3 tema yang disediakan
2. Puisi dibuat dan ditulis tangan, dengan menggunakan tinta hitam (alat tulis dibawa sendiri), pada lembar kertas folio bergaris yang disediakan oleh panitia
3. Puisi harus orisinil, dan belum pernah dimuat di media manapun
4. Puisi dibuat di tempat pada saat perlombaan
5. Panjang minimal Karya Puisi yang dibuat minimal 3 bait, maksimal 5 bait.
6. Penulisan Karya Puisi harus jelas dan mudah dibaca.
7. Judul Puisi tidak harus sama dengan tema yang telah ditentukan, tetapi relevan dengan tema tersebut.
8. Puisi tidak boleh mengandung unsur SARA
9. Lomba dilaksanakan dalam 1 babak ,tidak ada babak final.

10. Urutan penulisan Karya Puisi adalah :
 - Judul Puisi
 - Ciptaan (nama penciptanya)
 - Isi Puisi
11. Puisi langsung dibuat dihadapan juri Lomba Cipta dan Baca Puisi, untuk selanjutnya diserahkan kepada panitia.
12. Semua karya puisi yang diserahkan adalah menjadi milik panitia.
13. Naskah Puisi yang sudah dibuat, selanjutnya akan dibacakan oleh masing-masing peserta dihadapan para juri, untuk dinilai dan ditentukan pemenangnya
14. Durasi pembuatan puisi 1 jam
15. Peserta lomba diwajibkan memakai pakaian sekolah (SD merah putih) tanpa atribut yang mencirikan asal sekolah.

B. BACA PUISI

1. Peserta membacakan puisi hasil karyanya sendiri
2. Durasi maksimal 5 menit
3. Peserta membaca puisi sesuai nomor urut undian
4. Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

13. SYAIR

A. MATERI LOMBA

Teks Syair yang akan didendangkan disediakan oleh Panitia

B. TEKNIS LOMBA

1. Peserta memilih salah satu dari Teks Syair yang telah disediakan oleh panitia.
2. Peserta akan mendendangkan Irama Syair
Syair terdiri dari 4 bait, irama yang didendangkan sebagai berikut:
 - Irama Selendang Delima bait pertama
 - Irama Burung bait kedua
 - Irama Dodoi bait ketiga
 - Irama Kapal bait keempat
3. Peserta menggunakan pakaian adat melayu saat tampil
4. Durasi waktu maksimal 7 menit
5. Teks syair dan contoh video syair bisa didownload di web smpn2kotadumai.sch.id
6. Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

14. SOLO SONG

a. MATERI LOMBA

- Lagu pilihan laki-laki
 1. Monokrom (Tulus)
 2. Tanggung jawab (Juicy Luicy)
 3. Peak of love (Aldy Haq)
 4. Angin rindu (Rony Parulian)
 5. Planet lain (Sal Priadi)
 6. Anugrah terindah (Andmesh)
 7. Hati-hati dijalan (Tulus)
- Lagu pilihan perempuan
 1. Sial (Mahalini)
 2. Tak ingin usai (Keisya Levronka)
 3. Bodohnya aku (Lyodra)
 4. Sisa rasa (Mahalini)
 5. Kisah sempurna (Mahalini)
 6. Setengah mati (Ghea Indrawari)
 7. Janji Setia (Tiara Andini)

b. TEKNIS LOMBA

- Peserta menyanyikan salah satu lagu pilihan
- Musik iringan Minus one disiapkan oleh peserta dan diserahkan ketika *Technical Meeting* melalui *flashdisk* (dengan format nama file : Asal sekolah_Nama siswa_Judul lagu)
- Peserta menggunakan kostum yang bagus, menarik dan sopan saat penampilan
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

15. POSTER

A. MATERI LOMBA

Pilih salah satu tema poster di bawah ini!

1. Literasi Cerdaskan Generasi
2. Anak Tangguh Sekolah Siaga
3. Membangun Karakter Meningkatkan Prestasi

B. TEKNIS LOMBA

1. Ukuran kertas A3 disediakan oleh panitia
2. Alat dan bahan pewarna menggunakan cat air yang disediakan oleh peserta
3. Durasi waktu 3 jam
4. Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

16. BERMAIN ALAT MUSIK SOLO

A. ALAT MUSIK YANG DIGUNAKAN

Alat Musik pilihan :

1. Drum
2. Gitar
3. Piano/ Keyboard
4. Biola
5. Alat musik tradisional (melodis)
6. Alat musik tiup

B. TEKNIS LOMBA

- Peserta membawakan sebuah lagu dengan salah satu alat musik pilihan yang ia kuasai, boleh diiringi oleh minus one.
- Lagu yang dibawakan tidak boleh lagu wajib nasional
- Peserta menggunakan kostum yang bagus dan menarik saat penampilan
- Durasi waktu lomba 5-7 menit
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*

17. PIDATO BERBAHASA MELAYU

A. MATERI LOMBA

Tema pidato berisi ajakan tentang 7 kebiasaan anak Indonesia hebat.

B. TEKNIS LOMBA

- Pidato menggunakan bahasa Melayu Riau (khusus Dumai)
- Durasi waktu 5 menit
- Naskah pidato dibawa saat lomba (Rangkap 3)
- Pakaian melayu sekolah / bebas
- Pengambilan Nomor Peserta ketika *Technical Meeting*